### Klasa Object i jej metody

Skąd zatem wzięły się pokazane na powyższym obrazku metody? Odpowiedź na pytanie znajduje się w dokumentacji na temat klas **Object**. Otóż są to metody dostarczone przez nią.

* final Class<?> getClass() – zwróci klasę, której jest dany obiekt.
* int hashCode() – zwraca skrót, który reprezentuje dany obiekt.
* boolean equals(Object obj) – zwraca **true** jeśli obiekty są identyczne.
* Object clone() – tworzy kopię obiektu.
* String toString() – zwraca obiekt w reprezentacji tekstowej.
* void finalize() –  wywoływana w momencie uruchomienia systemu zbierania nieużytków (ang. ***garbage collector***), wtedy gdy do obiektu nie istnieje żadna referencja. Od Javy w wersji **9.0 metoda jest niezalecana**.

Metody do pracy z wątkami. Każda z tych metod jest finalna w związku z tym nie można ich przesłaniać w ramach własnej klasy. Nie zwracają żadnych wartości (są typu **void**).

* notifyAll()  wybudza wszystkie wątki.
* notify() – wybudza losowy wątek.
* wait(long timeout) – wstrzymuje działanie wątku do czasu wybudzenia metodą notify() lub notifyAll() lub minie czas podany w argumencie.
* wait(long timeout, int nanoSeconds)
* wait() – wstrzymuje działanie wątku do czasu wybudzenia metodą notify() lub notifyAll().

<https://programistajava.pl/klasa-object-poczatek-hierarchii-dziedziczenia/>